Liberação de versão em produção Retaguarda Ev2

- Abrir a sua KB do Ev2 de liberação (deve ser uma KB somente para pegar os XPZs que vão ser liberados).

-Abrir o versionamento onde fica todos os itens de versões: [https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OvAFmM9Lxf2y4cQFNOHWTcu2MMUVeJNdQxl4BHnzDiE/edit#gid=0](https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OvAFmM9Lxf2y4cQFNOHWTcu2MMUVeJNdQxl4BHnzDiE/edit%23gid=0)

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

-Anotar em seu bloco de notas o número de todas as tarefas que estão aptas para serem liberadas em produção, pois por esse número você se baseará para pegar os XPZs.

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Tabela

Descrição gerada automaticamente

-Ir até a pasta de XPZs do GitHub e pegar todos os XPZ que são das tarefas que você anotou para liberar para produção e importar no Ev2 (Anotar no bloco de notas quais foram os XPZ liberados para depois fazer alterações neles e deixar marcado que já foram liberados)

IMPORTANTE: Os XPZs que estão com #OK já foram liberados, e as pastas que estão com OK todos os XPZs dela já foram liberados

-Após importar todos os XPZs, apontar os bancos no GeneXus para a Pronto em produção (dados de produção na Wiki do Redmine) e dar um Build All.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Interface gráfica do usuário, Aplicativo, Word

Descrição gerada automaticamente

- Após o build, zipar a pasta do projeto no tomcat e renomear tanto a pasta dentro do zip para “pronto” quanto o arquivo zip.

-Após zipado, mandar para o André no grupo de desenvolvimento o .zip com o número da versão.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Tabela

Descrição gerada automaticamente com confiança média

- Criar uma pasta nesse diretório com o número da versão liberada e copiar todos os XPZs que você anotou que foram liberados para essa pasta (se tiver dúvida, seguir o padrão das anteriores).

- Após isso, nas pastas de XPZ marcar com #OK os scripts liberados para saber na próxima liberação o que já foi liberado (Marcar as pastas com OK quando todos os XPZ da pasta já foram liberados)

- Scripts para mandar para rodar em produção –

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

- Ir até a pasta do GitHub de scripts (Destacado em amarelo) e unificar todos os scripts das tarefas em 1 arquivo de script, depois criar uma pasta com a versão do script (Ver\_Ev2\_GX16) e jogar os scripts liberados para a pasta criada da versão.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

- Após isso, mandar no grupo de desenvolvimento o script unificado e jogar na pasta de Scripts da versão liberada